**Conceptos scrum**

**Scrum roles, artefactos y ceremonias**

**Roles que tiene scrum:**

Son todas las personas que toman foco en ciertas actividades con beneficio al negocio para sacar un producto de calidad.

* Scrum master – líder del proyecto

Es el contacto entre el dueño del producto y equipo. Sus actividades son: Agilizar el trabajo del equipo quitando bloqueos , negociar con el cliente, mantener un buen ánimo en el equipo , evitar que un tercero pida cosas extras y provocar que el equipo auto gestione actividades y Maximizar el ROI

* Product owner – dueño del producto

Es el cliente Sus actividades son: velar por los benéficos de la empresa, decide funcionalidades, revisar en cada iteración y proponer mejoras. Priorizar historias

* Team – equipo de trabajo

Es el equipo de trabajo. Sus actividades son: desarrollar las historias. asignadas usando conocimientos técnicos.

* Users – usuarios

Son las personas que usarán lo que se está realizando. Sus actividades son gozar de la plataforma o cosa realizada

**Artefactos de scrum:**

Son aquellos que que nos van a garantizar la transparencia y organización de las actividades. a realizar.

* Product Backlog – Lista de producto:

Es una lista ordenada de products. ( proyecto general a desarrollar) que especifican las necesidades de negocio de forma prioritaria y este es el canal único para. incluir más actividades

* Sprint backlog – Lista de actividades específicas en el sprint

Es el conjunto de actividades a realizar denominados ítems productos( actividades. desmenuzadas a desarrollar día a día )que garantizarán. terminar los productos solicitados.

* Incremento

Es la suma de todos los products y item products realizados y finalizados por el equipo de ese sprint y anteriores Cuando se llega a este punto el usuario final para el que se trabaja. podrá tener una interacción. Finalmente aquí se podrá medir la productividad de los equipos de trabajo (team).

**Ceremonias Scrum**

* Planing planing:

Se define lo que se trabajará en el sprint pensando en el que y cómo

* Dayli stand up:

Es una reunión de maximo de 15 min de duración para dar visibilidad de lo que los equipos trabajos y se lleva acabo por medio de tres preguntas que he hecho, que voy a hacer y si tengo algún bloquer.

* Sprint review:

Es una reunión de máximo de 4 hrs de duración donde se busca el feedback de los representantes tanto del product owner como el equipo de desarrollo

* Restrospective:

En esta reunión de máximo 3 hrs para un sprint de un mes aquí se analiza el cómo nos fue durante el sprint terminado. para dar más agilidad. en los que vienen